

# PLANES ESTRUCTURADOS DE ENTRENAMIENTO

¿Intentas mejorar pero no consigues resultados? 5 fallos que frenan tus avances:



## 1. Aprender de forma desestructurada ✘

Saltar de un sitio a otro aprendiendo conceptos diferentes no es la mejor forma de entender el ajedrez en su conjunto. Un día viendo una apertura que probablemente no vayas a jugar, al otro día un final que seguramente de aquí a un tiempo no recuerdes... seguro que a todos nos suena esa situación.

Lo ideal es seguir un orden para poder asimilar según la fase del juego donde nos encontremos y aprender conceptos según un orden lógico para poder recordarlos.

Mi recomendación es que te marques unos objetivos e intentes llevarlos a cabo paso a paso de la forma más estructurada posible.

## 2. No poner en práctica lo aprendido ✘

Otro problema al que nos enfrentamos los ajedrecistas es que cuando aprendemos un concepto nuevo es posible que no podamos ponerlo en práctica hasta pasado mucho tiempo porque no se nos da en situación de partida. ¿Qué pasa? Que acabaremos olvidándolo.

La mejor forma de aprender ajedrez es poniéndolo en práctica inmediatamente. Intenta buscar ejercicios divididos por temáticas y entrenarlos por separado.

## 3. Jugar todo el día partidas online ✘

Practicar en plataformas online sin duda viene muy bien para mejorar nuestra táctica a través del reconocimiento de patrones, pero jugar sin estudiar previamente las diferentes fases del juego no suele ser muy productivo.

Busca un equilibrio entre el estudio y la práctica para conseguir mejores resultados.

## 4. Memorizar demasiadas aperturas y defensas ✘

Este es uno de los errores más típicos que veo. A nivel aficionado es suficiente con conocer una o dos aperturas con blancas y otras dos defensas con negras en las que te sientas cómodo y que vayan bien con tu estilo de juego.

Otro fallo es aprender todas las aperturas de memoria, mi consejo es que siempre tratéis de entender el porqué de cada jugada para asimilar los conceptos y así no se os olvidará. Además, si comprendéis la posición os será más fácil responder cuando el rival os sorprenda.

## 5. Aprender ajedrez en solitario ✘

Tratar de mejorar en ajedrez de forma individual puede hacerse muy cuesta arriba si no contamos con otros compañeros de nuestro nivel con los que poner en común todo lo aprendido y además ponerlo en práctica.

Estar rodeado de otros ajedrecistas que tienen las mismas ganas de mejorar que tú es muy positivo para nuestro aprendizaje así que trata de hacer un grupo de amigos con los que disfrutar del ajedrez.

## ¿Cómo puedo mejorar en ajedrez? ¿cuál es el mejor método para aprender ajedrez hoy en día?



¿**Un libro**? Los libros de ajedrez son geniales, pero requieren de una gran fuerza de voluntad para ser constante. Además, los tienes que seguir acompañado de un tablero lo cual ralentiza mucho el aprendizaje y tener que reproducir las jugadas constantemente puede hacerse tedioso. Es muy frecuente acabar desistiendo en mitad del proceso.

¿**Vídeos en YouTube**? También están muy bien para mejorar conceptos sueltos y, además, puedes verlos desde cualquier dispositivo y en el momento que tú elijas. El problema es que estás solo en el proceso y saltamos de un vídeo a otro sin un plan de entrenamiento estructurado.

¿**Jugar partidas online**? Sin duda ayudan a mejorar nuestro reconocimiento de patrones y, sobre todo, si analizamos nuestros errores después de la partida mejoraremos aspectos en los que flaqueamos. Sin embargo, de esta forma no vamos a aprender nuevos conceptos que no conocemos y, por lo tanto, es insuficiente para nuestro progreso.

¿**Clases particulares**? Las clases es uno de los mejores métodos para mejorar en ajedrez, pero son más costosas y se necesita mucho tiempo y bastante trabajo individual para empezar a notar un cambio considerable en tu juego.

Después de meses reflexionando e investigando las diferentes formas de aprender ajedrez llegué a la siguiente conclusión:

La mejor forma de **Mejorar en Ajedrez** sería un programa estructurado en el que se aprenda un concepto cada día con píldoras de 15-25 minutos acompañado de ejercicios interactivos para ponerlos en práctica. Además, considero que es muy importante estar rodeado de otros ajedrecistas que también quieren mejorar en ajedrez para que el camino se haga más fácil 🚀

Y así es como nació el Programa de Entrenamiento ChessEnigma:

- ✔ 88 lecciones online de 15-25 minutos disponibles en cualquier lugar y desde cualquier dispositivo
- ✔ 78 lecciones interactivas con ejercicios prácticos para reforzar los conceptos aprendidos
- ✔ Entrevistas con ajedrecistas de élite
- ✔ Torneos para motivarte a mejorar
- ✔ Chat para interactuar con toda la comunidad
- ✔ Actividades exclusivas con Rey Enigma y otros miembros del programa.

## Plan estructurado para principiantes en Chess.com

Rango de nivel: Principiante (Elo 0-1000)

<https://www.chess.com/es/article/view/plan-estudio-mas-alla-basico>

**Objetivo:** Superar la barrera de los 1400 puntos de Elo en Chess.com y/o nacional. En estos niveles normalmente todo se resuelve por táctica, así que se enfatizará en esto en esta fase.

**Tiempo:** 8 semanas.

### Actividades:

1. Repasa las reglas del juego.
2. Juega dos partidas de ajedrez en vivo y revísalas.
3. Haz tres problemas de táctica diarios.
4. Comienza una partida de ajedrez diario.
5. Resuelve el problema diario.

Aprender el movimiento de las piezas es el primer paso que hay que dar para poder jugar al ajedrez - ¡pero eso no es más que el principio! Te recomendamos tomarte el tiempo que necesites para asimilar el material que ofrecemos en esta lección. ¡ya que es la base de tu futuro conocimiento!

### 1. Repasa las reglas del juego

Lo primero que debes hacer es asegurarte de que has asimilado correctamente las reglas del ajedrez:

*¿No sabes por dónde empezar? Echa un vistazo a los siguientes artículos:*

- Lee: [Cómo jugar al ajedrez: reglas y 7 principios](#)
- Aprende el movimiento de las piezas con vídeos y ejercicios para practicar [aquí](#).
- Leer libro Grau. "Tratado General de Ajedrez. Tomo 1: Rudimentos.

### 2. Juega dos partidas de ajedrez en vivo por semana y revísalas

Disputa tus dos primeras partidas en nuestra zona de juego [Ajedrez en Vivo](#) (ritmo recomendado: 15 minutos para cada bando).

*Puedes jugar partidas en directo y seguir torneos de élite en nuestra plataforma de "Ajedrez en Vivo".*

A continuación, dirígete a tu archivo de partidas completadas y haz clic en una de ellas. Utiliza las flechas que aparecen debajo de las jugadas para revisar tu partida. No es necesario que hagas nada especial mientras avanzas o retrocedes movimientos, solo obsérvalos. Aprende a detectar tus errores con ayuda del software y pregúntate qué omitiste y por qué.

Puedes disputar tantas partidas como te apetezca cada día. Jugar con regularidad te ayudará a progresar, ya que podrás poner en práctica lo que hayas estudiado previamente. Te recomendamos visitar tu perfil asiduamente, desde donde podrás repasar tus partidas para corregir posibles errores en el futuro.

### 3. Haz tres problemas de táctica diarios

Pincha en la pestaña [problemas](#) y empieza a resolverlos. ¡Así de simple! Te recomendamos que comiences por tres. Cada vez que falles, puedes comprobar la solución haciendo clic en "Mostrar solución." Utiliza la ayuda del ordenador para encontrar el camino correcto, pero trata de entender el por qué de cada jugada. A continuación, pincha en "Análisis" y trata de recrear la solución moviendo las piezas. Por último, vuelve a la posición inicial y, en tu cabeza, imagina la resolución del ejercicio sin mover las piezas. Este es el procedimiento que te recomendamos cada vez que falles un problema --> [Comienza a resolver problemas de ajedrez](#)

*¡Te aconsejamos que resuelvas problemas todos los días! Mejorar tu visión táctica es la forma más rápida de progresar en ajedrez. No pierdas demasiado tiempo tratando de memorizar aperturas— ¡haz ejercicios de táctica!*

### 4. Comienza una partida de ajedrez diario

Las partidas diarias o por turnos son una versión moderna del ajedrez por correspondencia, con la diferencia de que en este caso no es necesario enviar las jugadas por carta ni pasar 20 años disputando una sola partida —ahora puedes jugar partidas de ajedrez diario en nuestro servidor, ¡las cuales se pueden alargar días, semanas o incluso meses! ¡Todo depende de la disponibilidad tanto tuya como de tu oponente! -> [Comienza una partida de ajedrez diario](#)

¡Cada día se disputan miles de partidas de ajedrez diario en Chess.com! Dirígete a [Ajedrez Diario](#) y comienza una nueva partida con un límite de 3 días por jugada. Familiarízate con los diferentes parámetros y controles de tiempo que existen ¡y haz tu primer movimiento!

Juega tantas partidas de ajedrez diario como desees. Puedes disputar varias de manera simultánea, ¡ya que apenas te llevará unos minutos hacer tus jugadas! Y lo mejor de todo, ¡puedes [invitar a jugar a un amigo!](#)

Recomendaciones:

- Sé amable con tus oponentes.
- Por respeto al tiempo y esfuerzo empleado por tu rival, haz tus jugadas dentro del límite estipulado y termina todas las partidas que empieces.
- Cuando pierdas, dale las gracias a tu oponente por la partida e intenta entablar conversación con él para recibir algunos consejos sobre posibles mejoras de cara al futuro.

### 5. Resuelve el problema diario

Intenta encontrar la solución a nuestro [Problema diario](#). Haz clic en el primero que aparece, que será el del día actual y trata de resolverlo moviendo las piezas en el tablero. En caso de que no des con la clave, pincha en "solución" (el problema de ajedrez diario puede ser bastante difícil en ocasiones) y comparte tus impresiones con otros usuarios en el foro que aparece debajo.

## Plan estructurado para intermedios en Chess.com

Rango de nivel: Principiante-fuerte (Elo 1400-2000)

<https://www.chess.com/es/blog/ala984/plan-de-entrenamiento-de-ajedrez-para-principiantes>

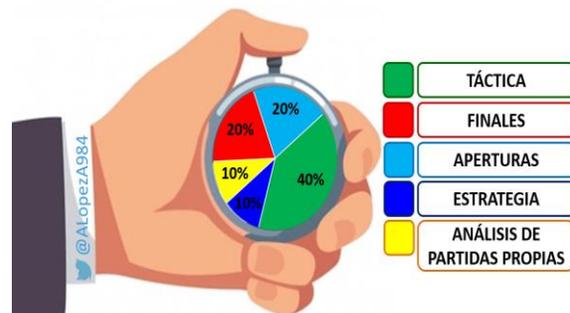
**Objetivo:** Superar la barrera de los 2000 puntos de Elo en Chess.com y/o nacional. En estos niveles hay que sentar las bases teóricas y conceptuales que llevaremos toda la vida, así que, si o si, hay que estudiar teoría.

**Tiempo:** 32 semanas.

En este artículo vamos a estructurar un **plan de entrenamiento** para principiantes fuertes e intermedios, pero incluso si usted es de nivel intermedio fuerte, considero que puede utilizarlo haciendo pequeñas adecuaciones acorde a su ritmo de entrenamiento y a las áreas que desea fortalecer. El plan que veremos a continuación está dirigido para el **aficionado promedio** que suele encargarse de su propio entrenamiento en medida que su tiempo se lo permite y que tiene el objetivo firme de **mejorar su ajedrez**. Cabe resaltar que un entrenamiento de este tipo, aunque sin duda es efectivo si se realiza con disciplina, no reemplaza ni remotamente la figura de un entrenador, si usted está decidido a **mejorar su ajedrez** y puede permitirse los servicios de uno ya sea en línea o presencial, seguramente él le podrá realizar un plan personalizado de acuerdo sus necesidades actuales y podrá ir actualizándolo conforme evolucione en su entrenamiento. Aun así, si este fuera el caso, encontrará más adelante **consejos y herramientas** que podrá utilizar de manera paralela a su entrenamiento.

Este programa estará basado en los siguientes rubros:

1. **Organización del tiempo**
2. **Táctica**
3. **Finales**
4. **Aperturas**
5. **Análisis de Partidas Propias**
6. **Estrategia**



Como habrá notado no se asignan valores a cada rubro en **unidad de tiempo**, se hace en **porcentaje** del mismo, para que usted pueda administrar de esta manera el tiempo que esté dispuesto a dedicar a su entrenamiento. Sabiendo esto procederemos ahora a desarrollar cada una de las ramas en que vamos a orientar este programa:

### 1. Organización del tiempo de estudio

Al dividir nuestro tiempo de acuerdo a los porcentajes asignados (**Táctica 40%**, **Finales 20%**, **Aperturas 20%**, **Análisis de Partidas Propias 10%**, **Estrategia 10%**) no significa que estudiaremos todos los rubros diariamente, esto incluso podría ser poco práctico en función de nuestro tiempo disponible. Para **distribuir proporcionalmente** nuestro entrenamiento a través del tiempo y a manera de ejemplo observemos el siguiente programa semanal:

PLAN DE ENTRENAMIENTO SEMANAL				
LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA
TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA
TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA
TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA	TÁCTICA
FINALES	APERTURAS	FINALES	APERTURAS	FINALES
FINALES	APERTURAS	FINALES	APERTURAS	FINALES
FINALES	APERTURAS	FINALES	APERTURAS	FINALES
ANÁLISIS	APERTURAS	FINALES	APERTURAS	ESTRATEGIA
ANÁLISIS	ESTRATEGIA	APERTURAS	ANÁLISIS	ESTRATEGIA
ANÁLISIS	ESTRATEGIA	APERTURAS	ANÁLISIS	ESTRATEGIA

(cada bloque puede ser de 5, 6, 10, 12, 15, 20 o 30 minutos, según tus posibilidades de dedicar tiempo al ajedrez)

Como podrá ver no se incluyen sábados y domingos en este plan, estos días podrá dedicarlos a consideración a la parte más divertida del entrenamiento “**Jugar Ajedrez**”, mejor aún las partidas jugadas en fin de semana le servirán como material la semana próxima en la sección de Auto-Análisis. Alternó a esto podría también **jugar torneos temáticos** de los mencionados anteriormente siempre y cuando este enfocados a las aperturas que durante esa semana este practicando.

Por ejemplo, basándose en el gráfico anterior y suponiendo que un jugador ha decidido dedicar dos horas diarias a su entrenamiento (120 minutos), entonces el lunes dedicaría 48 minutos a realizar ejercicios tácticos, posteriormente 36 minutos a estudiar finales y por último otros 36 minutos a analizar sus propias partidas. **Así mismo alguna de estas secciones podrá dividirla según las herramientas seleccionadas**, digamos en la táctica se podrían dedicar unos minutos a revisar ejercicios fallados es sesiones anteriores, después resolver nuevos problemas en el entrenador y por último estudiar un poco de literatura enfocada a un recurso específico que nos esté dando problemas.

Similar propuesta nos presenta “El Capa” en: <https://www.youtube.com/watch?v=tJrcQXq2iNc>

Si ha decidido mejorar de verdad y tomar estas recomendaciones para formar su propio plan de entrenamiento lo ideal será **fijar un horario desde inicio y respetarlo puntualmente**, su progreso dependerá de la disciplina y dedicación con que se apegue a la auto-asignación de este programa.

## 2. Táctica

Al hablar de táctica nos referimos a un movimiento específico o un conjunto de ellos encaminados a lograr un **objetivo concreto y a corto plazo**, como puede ser una ganancia de material, dar mate al adversario o simplemente mejorar significativamente la posición. Existen varias **maniobras tácticas** que pueden ser aplicadas, algunas de las más conocidas son:

## Ejemplos de Temas Tácticos

- Mates básicos
- Mate de la coz
- Mate en 1, 2, 3...
- Jaque doble
- Mate con dos alfiles
- Mate con dos torres
- Jaque perpetuo
- Ahogado
- El jaque mate más rápido
- Red de mate
- Cómo atacar el enroque
- Rey vulnerable

- Sacrificios
- Ataque de rayos X
- Clavada
- Oposición
- Horquilla / Ataque doble
- Interposición
- Ataque a la descubierta
- Celada / Desviación
- Pieza atrapada
- Pieza indefensa
- Tácticas de finales
- Pincho

- Molino
- Eliminar al defensor
- Pareja de alfiles
- Peones pasados
- Captura al paso
- Alfiles de distinto color
- Coronación
- Sobrecarga
- Torre doble
- Torres en la séptima
- Última fila
- Zugzwang

La táctica es sin duda un elemento fundamental para el desarrollo del ajedrez y probablemente el más importante, sobre todo para el jugador de nivel principiante. Aunque el entrenamiento táctico debe formar parte del día a día del ajedrecista sin importar el nivel conseguido.

Resolver este tipo de problemas por instinto o **de manera azarosa** sin duda puede ser divertido, pero cuando lo que **se desea es progresar** este no es para nada un método efectivo, el jugador deberá dedicarle el tiempo necesario a cada posición, evaluando sistemáticamente cada una de ellas hasta **encontrar la mejor solución**. Sobre todo es muy importante que a la hora de no realizar la jugada correcta, tomarlo como una **oportunidad de mejora**, en lugar de continuar al siguiente ejercicio hay que darse la oportunidad de analizar la respuesta correcta y así mismo tratar de **comprender** porque la nuestra u otras líneas que podamos ver no son la mejor opción.

Existen diferentes formas de entrenar este rubro, podríamos optar por ejemplo al estudio de algún libro específico. Hay multitud de libros de táctica que se pueden descargar gratuitamente. O bien utilizar la ayuda de alguna aplicación o sitio web, por ejemplo el [Entrenador de Tácticas de Chess.com](#) favorece mucho en la parte de los ejercicios no resueltos ya que, además de que ahí mismo podemos movernos al **módulo de análisis**, nos brinda la oportunidad de que en la próxima sesión repitamos los ejercicios que no acertamos anteriormente, esta es una práctica que le ayudara a reafirmar el recurso e ir **incrementando su arsenal**. Otro sitio: [Puzzle Rush](#)

### 3. Finales

*Con el fin de mejorar tu juego, debes de estudiar los finales antes que todo, ya que mientras que los finales pueden ser estudiados y dominados por sí mismos, el medio juego y la apertura deben de ser estudiados en relación con los finales. (J. R. Capablanca)*

**El estudio de la fase final de la partida puede ser especialmente difícil para el jugador principiante**, esto se debe en parte a que muchos de sus juegos en esta etapa se terminan resolviendo prematuramente en el inicio o medio juego por algún recurso táctico o algún error decisivo (De ahí la importancia de dedicarle tanto tiempo a la táctica). **Es sin embargo el estudio de finales pilar en la mejora de nuestro desempeño ajedrecístico**, ayudándonos a identificar planes y patrones en las etapas previas de la partida.

Existen conceptos cruciales que deben ser dominados en esta etapa tales como el **conocimiento de los mates básicos, la activación del Rey, la simplificación en busca de una posición ganadora conocida, los peones pasados**, entre muchos otros. Mi muy personal recomendación para iniciarse en el estudio de finales es el libro [Fundamentos del Ajedrez](#) de **José Raúl Capablanca**, el cual aunque es una joya en su totalidad, para los fines que en este momento se recomienda, sería mejor dejar la parte de las partidas para otra ocasión y de momento concentrarnos en la primera parte del libro. Por otra parte también muy recomendable para esta sección, el libro [100 Finales que hay que saber](#) por **Jesús de la Villa**, el cual incluye probablemente la mejor selección de finales que podrá encontrar.

También en este caso tenemos a la mano bastante material interactivo “on line” del cual echar mano, por ejemplo los que podrán encontrar a continuación:

- [Finales de peones: Principiante a experto.](#)
- [Torres y otros finales.](#)
- [Matar o morir con finales de Torres.](#)

**Artículos relacionados:**

[El Puente de Lucena.](#)

[Defensa Philidor en Final de Torres.](#)

#### **4. Aperturas**

Uno de los principales errores que se suelen cometer al estudiar aperturas es tratar de solo **memorizar por repetición** o tratar aprender muchas aperturas de memoria creyendo que con esto podremos responder a cualquier cosa que nos juegue el rival, lo más importante a este nivel es empezar por **dominar los principios de la apertura** y familiarizarse con los panes y las estructuras de peones que nacen de la misma.

**Principios en la apertura:**

1. **Mover una pieza o un peón diferente en cada movimiento**, procurar hacer el menor número de movimientos de peón en el inicio.
2. **Controlar el centro** del tablero, luchar por la iniciativa.
3. **Desarrollar las piezas lo más antes posible**, en general, sacar los caballos antes que los alfiles.
4. **Seguridad del rey**, enrocar lo más antes posible, de preferencia en las primeras 10-12 jugadas.
5. Mantener tus piezas defendidas, **no sacar la dama demasiado pronto.**

Para entrenar en línea y **fortalecer esta parte** de su entrenamiento recomiendo estas lecciones:

- [Principios básicos de la apertura.](#)
- [Primeras jugadas.](#)

Posteriormente o si usted ya domina los **conceptos básicos de la apertura**, le será de mucha utilidad la siguiente lección:

- [Aperturas clave.](#)

Así mismo para mejorar en el entendimiento de aperturas es muy útil **analizar a los grandes campeones del mundo**, tales como [Capablanca](#), [Fischer](#), [Alekhine](#) o el mismo [Kasparov](#), aunque este último quizá cuando ya con más experiencia se quiera profundizar más en una apertura específica jugada por el campeón.

### **Selección de Aperturas.**

En esta sección encontrará algunas aperturas básicas de inicio desde las cuales podrá posteriormente ir ampliando su repertorio. **Para quien recién se inicia y siempre que lleve las piezas blancas lo mejor es empezar jugando e4** y ya dependiendo de la respuesta del rival continuar con una de las siguientes:

Para la respuesta e5, que probablemente será la que más nos encontremos a este nivel, vale la pena estudiar **la apertura Cuatro Caballos** ya que para la mayoría de los principiantes representa una opción relativamente fácil de poner en práctica ya que no tiene líneas teóricas demasiado extensas que memorizar y por otra parte da al jugador la ventaja de que aun no realizando la mejor jugada puede llegar a un **medio juego bastante sano**.

La otra respuesta **bastante común** que podemos encontrar es la Defensa Siciliana, ante esto podemos optar por jugar alguna de las denominadas anti-sicilianas de entre las cuales la recomendación es el **Ataque Grand Prix** o bien otra opción que nos ayuda a alejarnos de las líneas más teóricas y que también nos da mucha posibilidad de ataque es la **Variante Cerrada de la defensa Siciliana**, en ambos casos podemos encontrar la oportunidad de realizar un ataque temprano al flanco de Rey e incluso algunos recursos tácticos para rematar con contundencia dicho ataque.

Para jugar con negras contra, cuando nuestro rival juega e4, mi recomendación es responder con la **Defensa Siciliana**, la cual además de ser muy aceptada, incluso en la élite se sigue jugando, le aportará al jugador ideas y patrones que posteriormente encontrara en otras aperturas. Entre las diferentes variantes de esta defensa podemos encontrar algunas bastante parecidas entre sí, pero en contra-parte existen otras totalmente diferentes, en lugar de recomendar una en específico sería mejor que el jugador mismo decida **cuál de ellas se adapta** más a su estilo de juego. A continuación dejo enlaces a la introducción a cinco de ellas explicadas por el FM Luis Fernández Siles:

- [Siciliana Lowenthal.](#)
- [Siciliana Pelikan.](#)
- [Siciliana Najdorf.](#)
- [Siciliana Alapin.](#)
- [Siciliana Dragón.](#)

Ayuda: [10 maneras de jugar la Defensa Siciliana](#)

Por otra parte al llevar las piezas negras al encontrarnos con la jugada d4, **una defensa bastante efectiva** con la que podemos empezar a formar nuestro repertorio es la **Defensa Grunfeld**, cuya línea principal se da tras [1.d4 Cf6 2.c4 g6 3.Cc3 d5], que al igual que las anteriores posteriormente ayudara como base para ir migrando a **otras aperturas** que manejan planes similares.

Por último es muy importante **no quedarnos solo con la teoría**, si estamos estudiando las aperturas mencionadas hay que ponerlas en práctica en todas nuestras partidas para ir fijando las ideas y descubriendo por nosotros mismos posibles debilidades que tenemos al aplicar cada una de ellas. En la **sección de torneos** de Chess.com podrá encontrar eventualmente [Torneos Temáticos](#) con alguna apertura específica que de ser la que se está estudiando nos servirá mucho para los propósitos aquí mencionados.

## **5. Análisis de Partidas Propias**

*“Posiblemente me desarrollé con éxito como ajedrecista porque empleé mucho tiempo en el análisis de mis partidas. Pienso que el análisis de las partidas propias es el método principal para autoperfeccionarse.” - Artur Yusúpov (Candidato para el título mundial en tres ocasiones)*

**El análisis de nuestras propias partidas no solo nos ayudara a detectar los errores comunes**, sino que a partir de esta información podremos replantear y realizar pequeñas modificaciones a nuestro plan de entrenamiento enfocándonos en posibles patrones recurrentes detectados en nuestro juego. La mayoría de las veces será mejor dedicar tiempo a **perfeccionar herramientas** que ya conocemos pero no logramos aplicarlas eficazmente antes de emprender la aventura hacia nuevo conocimiento.

La manera más efectiva que esta tarea rinda frutos será **iniciar el análisis realmente por nosotros mismos**, esto es sin el uso de un módulo o la compañía de algún amigo o incluso entrenador. Claro está que posteriormente ya que desmenuzamos tanto como pudimos nuestras partidas podemos recurrir a una **“segunda opinión”** con el [Tablero de Análisis](#) y/o con alguna persona que nos esté ayudando en nuestro entrenamiento.

## **6. Estrategia**

Esta parte es probablemente la que **más se nos dificulta** entrenar en un inicio y como puede ver a la hora de asignación de los porcentajes no se le dedicara tanto tiempo, aun así es parte necesaria para complementar el perfil del jugador y es necesario que sea entrenada con tiempo de calidad, una manera para entrenar la estrategia sin necesidad de andar buscando material para cada nueva sesión es **tomar un libro sobre el tema** y dedicarle religiosamente el tiempo que hayamos asignado a este rubro, por ejemplo puede utilizar para este propósito **“Mi sistema” de Aarón Nimzowitsch**, las tres líneas en que está orientada esta obra son la profilaxis, la centralización y el bloqueo lo cual aportara mucho a su entendimiento del ajedrez, otras opciones podrían ser el **Tratado General de Ajedrez de Roberto Grau, específicamente los tomos I y II**.

Otro documento: Para ahondar en el tema de la estrategia, les recomiendo la reciente publicación de nuestro amigo @damafe "[Estrategia de ajedrez para principiantes](#)". ¡Llegaron ya las [Lecciones de Ajedrez en Español](#)! Una gran opción para iniciar y/o progresar en ajedrez.